**Sudoku**

**PROJET**

**Dossier collectif**



## Présentation de l’équipe projet

**Chef de projet : Justin Bizouard**

**Classe**: TS4

**Membres du groupe :**

* Justin Bizouard
* Maxence Cramette
* x

## Cahier des charges du projet

**Situation :** Nous devons générer une grille de sudokuet permettre à un joueur de la résoudre.

Pour cela nous devons :

Trouver un moyen de générer la grille aléatoirement à l’aide de par exemple un tableau.

Afficher la grille a l’utilisateur.

Permettre à l’utilisateur de pouvoir rentrer des chiffres dans les cases vide.

Vérifier que la grille soit juste.

**Production finale attendue :**

Générer des grilles de sudoku aléatoirement.

Afficher les différentes grilles.

Pouvoir permettre à l’utilisateur de faire un brouillon.

Pouvoir vérifier que le sudoku soit juste.

Faire différent mode de difficultés.

Faire un menu.

**Contraintes à respecter :**

* Un programme répondant à la question posée ;
* Le programme devra contenir des fonctions ;
* Le programme devra être commenté ;
* Le programme devra contenir au moins une boucle

**Matériel et logiciel à mettre en œuvre :** python

## Calendrier et répartition des tâches du projet

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date début/fin** | **Tâches** | **Nom Prénom** | **Description** |
|  | **1** | Justin Bizouard | Génération de la grille |
|  | **2** | Maxence Cramette | Affichage de la grille |
|  | **3** |  |  |
|  | **4** |  |  |
|  |  |  |  |